



## CHANGEMENTS IMPORTANTS POUR LA SAISON 2009

### Moustique B

*Fini les buts sur balles!*

*(Réf. : manuel de régie, article 106.2)*

Suite à de nombreuses consultations auprès de ses membres, Baseball Québec a adapté sa réglementation pour rendre le jeu plus actif au Moustique B, tout en respectant les règles de base du baseball.

À compter de cette année, il n'y aura plus de but sur balles dans la division **Moustique B**, voici le fonctionnement de l'application de cette règle.

1. Le lanceur lance à chaque frappeur.
2. L'arbitre au marbre appelle les prises et les balles normalement.
3. Après 3 prises, le frappeur est déclaré retiré.
4. Après 4 balles appelées par l'arbitre :
  - a. Un entraîneur de l'équipe à l'offensive prend place au monticule à la place du lanceur. **L'entraîneur doit se placer à 44 pieds du marbre et effectuer un lancer « par-dessus » l'épaule.**
  - b. Le compte de prises lancées par le lanceur demeure.
  - c. Le lanceur se positionne près de l'entraîneur-lanceur et est prêt à exécuter un jeu à la défensive. Avant que la balle ne soit frappée, il ne peut se positionner en avant de la plaque du lanceur.
  - d. L'entraîneur-lanceur effectue un maximum de 3 lancers supplémentaires, **indépendamment du compte du frappeur**, après quoi, le frappeur est déclaré retiré.
  - e. Le frappeur ne peut se voir accorder une prise sur décision lorsqu'un entraîneur-lanceur est au monticule. **L'arbitre appelle toutefois les prises sur élans.**
  - f. Cependant, le frappeur ne peut pas être retiré sur une fausse-balle.
  - g. Si une fausse-balle est frappée à son « dernier lancer », l'entraîneur-lanceur lancera alors une autre balle au frappeur.
5. Si l'entraîneur-lanceur est atteint par une balle frappée, la balle est déclarée morte et on accorde le 1<sup>er</sup> but au frappeur. Les coureurs avancent s'ils y sont forcés.
6. Pour accélérer le jeu, l'entraîneur-lanceur doit toujours être à proximité du terrain et il doit se rendre rapidement à la plaque du lanceur.
7. L'entraîneur-lanceur ne peut en aucun cas faire un jeu à la défensive.
8. Si le frappeur est atteint par l'entraîneur-lanceur, ce lancer sera déclaré erratique et ne sera pas comptabilisé. Sa présence au bâton se poursuit sans tenir compte de ce lancer.

*Bonne saison !*